

# 株式会社プレーンエッジ

IoT・AI

ロボット・自動化・省力化

DX・テレワーク

**PR  
ポイント**

長年のゲーム業界でのグラフィック作成の経験により、高速レンダリングを必要とするリアルタイムCGの高い技術を有しています。この技術を生かしてVR(バーチャルリアリティ)やAR(拡張現実)等の最新テクノロジーを使った企業の経営革新を実現します。

## 社長からのメッセージ

代表取締役 **平端 和博**



私は長年、エンターテインメント業界において人々に楽しんでもらえるコンテンツの作成に尽力してまいりました。当社は特にグラフィックに特化しており、私を含むメンバー全員が高いデザイン技術を有しています。これを生かして企業の広報や新サービス開発も行っています。CGを使って経営を変革したい方はぜひご相談ください。

## 基本情報

### 企業概要

コンピューターゲーム開発、キャラクタ・アイテムデザイン、映像制作、CG・イラスト制作（VR、AR、3DCG等コンピューターグラフィックス全般）

### 製品情報

コンピューターゲームのキャラクタ、アイテムデザイン、パチンコ・パチスロ機向け映像作成（エフェクト、オーサリング）

### 設立年

2018年

### 資本金

100万円

### 従業員

6人

### 連絡先

〒591-8025

大阪府堺市北区長曾根町130-42 S-Cube 318

TEL : 072-247-8326

FAX : 072-247-8449

<https://plane-edge.com/>



## 導入事例①

## VRを使った専門学校の広報

### 提供ソリューション VRによる学校説明会

**概要** 新型コロナウイルス感染症拡大により学校説明会を開催できなくなった専門学校より、Web発信による学校説明会の相談がありました。これに対して当社では、単なる動画による説明会の配信ではなく、VR技術を使って説明会参加者が校内訪問を体験できるツールを提供しました。具体的には、参加者が校内を実際に歩いて見て回っているような経験ができるものです。これにより、校舎の設備や授業等、実際の学校の様子がよく分ると見学者の方にも好評でした。



360度VR画像  
イメージ

## 導入事例②

## アパレル商社による着せ替えシミュレーション

### 提供ソリューション 3Dキャラクターによる着せ替えシミュレーション

**概要** アパレル商品の購買においては、店舗での試着によって商品が自分に合うか確認しますが、近年は店舗に行かずに試着できる技術の開発が盛んに行われています。当社は高い3DCG技術によって、3Dキャラクターによる着せ替えシミュレーションをWeb上で行うサービスの開発を行いました。これはWeb上でいろんなコーディネートを試すことができ、店舗に行かなくてもファッションアイテムの比較と選択を可能とするものです。アパレル業界においても非対面営業への対応が迫られていますが、当社ではIT活用による店舗外での新サービス開発にも協力いたします。



着せ替え  
イメージ例